

**Turma: Alunos Novos Nível 2 - Atividade 1 - Python**

**Nome Completo:**

1. **Cartas:**

Você está jogando um jogo de realidade aumentada e encontrou um minigame de memória! Neste joguinho, existem quatro cartas, sendo duas com um número e duas com outro número diferente.

Você já virou três cartas e viu os números delas. Agora, precisa descobrir qual número está na última carta que falta virar!

**Como jogar?**

Você recebe três números, um de cada carta que já virou. Agora, descubra qual número ainda falta aparecer e escreva ele!

### **Entrada**

A entrada contém um inteiro A, representando a primeira carta aberta, um inteiro B, representando a segunda carta, e um inteiro C, que é a terceira carta.

### **Saída**

Seu programa deve imprimir uma linha contendo um inteiro representando o número que está na carta que ainda falta virar.

### **Exemplos**

| **Entrada** | **Saída** |
| --- | --- |
| 40 11 40 | 11 |
| 8 8 96 | 96 |

**Resposta:**

1. **Aplicativo de Calorias:**

Um novo aplicativo de celular consegue estimar quantas calorias existem em um prato de comida a partir de uma foto!

O aplicativo usa um algoritmo inteligente que dá três números:

* E1 → Estimativa mínima de calorias
* E2 → Estimativa máxima de calorias
* E3 → Uma outra estimativa, mas usada só em alguns casos

**Como funciona?**

* Se a diferença entre E1 e E2 for pequena (menor ou igual a um número X), o app mostra E2.
* Se a diferença for grande (maior que X), o app usa o valor E3.

Agora, seu desafio é criar um programa que siga essas regras e mostre o resultado certo!

### **Entrada**

A primeira linha da entrada contém um inteiro, o valor de *E*1. A segunda linha contém um inteiro, o valor de *E*2. A terceira linha contém um inteiro, o valor de *E*3. A quarta linha contém um inteiro, o valor de *X*.

### **Saída**

Seu programa deve produzir uma única linha, contendo um único inteiro, o resultado que deve ser mostrado para o usuário do aplicativo.

### **Restrições**

0 *≤ E*1 *≤ E*2 *≤* 10000 0 *≤ E*3 *≤* 10000 0 *≤ X ≤* 10000

**Exemplos**

| **Exemplo de entrada 1** | **Exemplo de saída 1** |
| --- | --- |
| 1500 | 2000 |
| 2000 |  |
| 2500 |  |
| 1000 |  |

| **Exemplo de entrada 2** | **Exemplo de saída 2** |
| --- | --- |
| 1000 | 1050 |
| 1300 |  |
| 1050 |  |
| 200 |  |

**Resposta:**

**GABARITO**

1. a = int(input())

b = int(input())

c = int(input())

if a != b and a != c:

print(a)

else:

if a != b:

print(b)

else:

print(c)

1. e1 = int(input())

e2 = int(input())

e3 = int(input())

x = int(input())

if e2 - e1 <= x:

print(e2)

else:

print(e3)